

"UN'IDEA NUOVA DI WELFARE"

Lucca



Officina di immagini, linguaggi, immaginazioni



OBIETTIVI DEL PROGETTO

- Consolidamento della attività dell'Hub alla luce del mutato quadro socioeconomico connesso alla pandemia.
- Trasferimento delle competenze apprese
- Promozione di almeno 4 progetti intergenerazionali sul territorio

LUCCA
CREATIVE
HUB

LE AZIONI MESSE IN CAMPO

- Adeguamento degli spazi dell'Hub per accogliere i laboratori e far fronte alle esigenze connesse alla pandemia
- Percorso collaborativo con diverse realtà sociali mappate del territorio, giovani e anziani
- Attività di autocostruzione degli spazi esterni

Adeguamento degli spazi dell'Hub



CREA

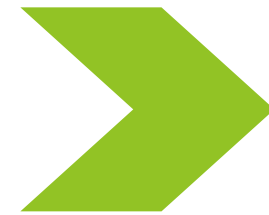
HUB

Autocostruzione degli spazi esterni dell'Hub



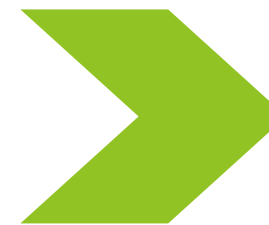
LE AZIONI MESSE IN CAMPO

MAPPA DI
COMUNITA'



Definizione di una mappa di comunità delle realtà del terzo settore e dei cittadini che gravitano allo spazio dell'Hub, implementando le tecniche di codesign sperimentate durante lo scorso progetto di Lucca Creative Hub.

INTERVISTE
ANZIANI



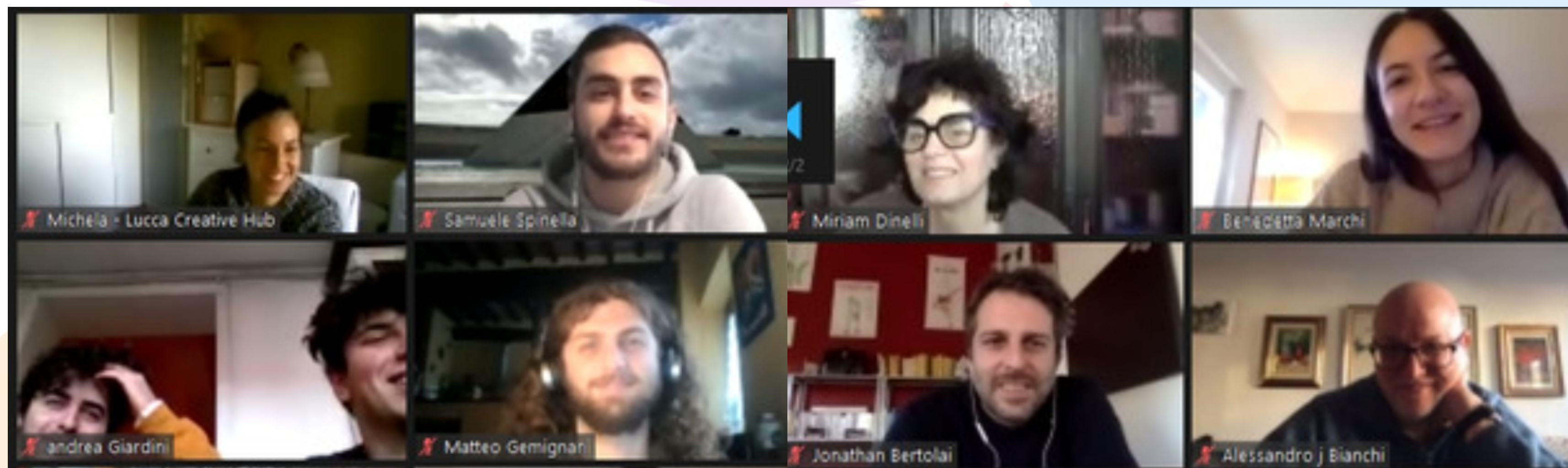
Interviste mirate ad anziani e stakeholder del territorio.

RIPARTIRE
PERCORSO
PARTECIPATIVO



Attività di ricerca attraverso gli incontri partecipativi per analizzare i bisogni e definire possibili azioni progettuali rivolte alla popolazione giovanile.

LUCCA
CREATIVE
HUB



CKE

HUB

LE AZIONI MESSE IN CAMPO

CALL PER IDEE
PROGETTUALI
GIOVANILI

Identificazione dei giovani beneficiari del progetto attraverso una call che si aggiunge alle attività partecipative per intercettare i giovani e anziani che parteciperanno ai workshop intergenerazionali

ACCOMPAGNAMENTO
ALLO SVILUPPO
DELL'IDEA
PROGETTUALE

1- workshop intergenerazionali per permettere l'incontro tra gli over 65 e i giovani, volti a favorire lo sviluppo delle idee progettuali

2 -Percorso aperto a tutti volto a definire gli elementi centrali dell'idea progettuale e alla sua realizzazione

TUTORAGGIO
DELLE IDEE MIGLIORI

Accompagnamento personalizzato allo sviluppo delle idee progettuali

LUCCA
CREATIVE
HUB

ACCOMPAGNAMENTO
ALLO SVILUPPO DELLE
IDEE PROGETTUALI

1- Laboratorio intergenerazionale giovani-anziani



CREAT

HUB

1- Laboratorio intergenerazionale giovani-anziani



ACCOMPAGNAMENTO
ALLO SVILUPPO
DELL'IDEA
PROGETTUALE

2 -Laboratori per definire gli elementi centrali dell'idea progettuale e alla sua realizzazione



CKE

HUB

ACCOMPAGNAMENTO
ALLO SVILUPPO
DELL'IDEA
PROGETTUALE

2 -Laboratori per definire gli elementi centrali dell'idea progettuale e alla sua realizzazione



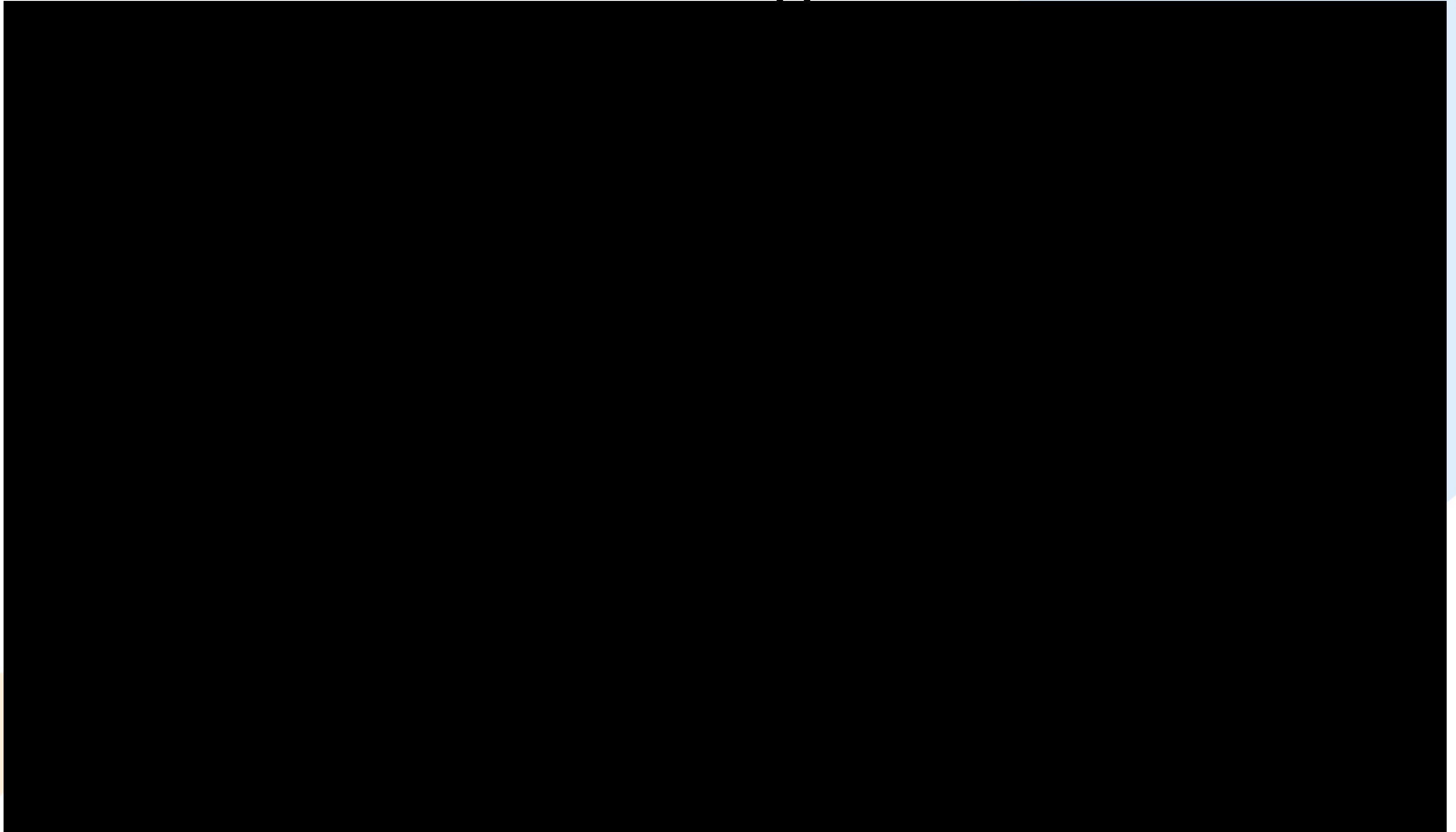
LE AZIONI MESSE IN CAMPO

REALIZZAZIONE DEI
PROGETTI A
VANTAGGIO DI
ANZIANI
E CITTADINANZA

- **ENTRIAMO IN CONTATTO:
LABORATORIO DIGITALE**
- **NON E' MAI TROPPO TARDI**
- **NONNI E BAMBINI DA 0 A 100**
- **ALLA SCOPERTA DI ANTICHI
SAPORI FESTIVAL**

LUCCA
CREATIVE
HUB

Non e Mai troppo tardi



CREA

HUB



Non è mai troppo tardi

Attivarsi e socializzare attraverso l'arte e la scoperta del territorio

HUB



**Non è mai troppo
tardi**
Attivarsi e socializzare
attraverso l'arte e la
scoperta del territorio

Entriamo in contatto!



OUTPUT DEL PROGETTO

RIPARTIRE PERCORSO



4 incontri
75 giovani intercettati
15 ETS e soggetti pubblici coinvolti

MAPPA DI COMUNITA'



1 spazio rifunzionalizzato nel Centro di Lucca, reso più rispondente ai bisogni dell'interazione tra giovani e anziani e di maggiore fruibilità della comunità

CALL



25 giovani raggiunti
12 progetti accompagnati nella prima fase

Eventi realizzati



n. 4 eventi di ENTRIAMO IN CONTATTO: LABORATORIO DIGITALE
4 eventi per NON E' MAI TROPPO TARDI
n1 evento NONNI E BAMBINI DA 0 A 100
n.1 festival ALLA SCOPERTA DI ANTICHI SAPORI

FOLLOW UP

PERCORSO PARTECIPATIVO



- Festival RIPARTIRE per le giovani generazioni --> 2 edizioni

- Progettazione di un Centro culturale per la città - progetto PINQUA

- Progettazione di un Centro giovani per la città in un quartiere periferico

VALORIZZAZIONE SPAZI HUB



- Apertura dello spazio all'accompagnamento di altre idee giovanili per la rigenerazione urbana del Centro Culturale Agorà dello spazio per renderlo più

PROGETTI GIOVANILI



- Definizione dell'impatto e riprogettazione della "fase 2" dei diversi progetti

LUCCI
CREATIVE
HUB

